

WEB3 INFRA SERIES

BUILDING NATIVE STABLECOINS

FOR A USABLE INTERNET

Web3 基礎設施系列 | 為可用的互聯網建立原生穩定幣

儘管穩定幣在 Web3 中早已存在，但在以應用程式為核心的區塊鏈上，原生穩定幣仍往往處於邊緣地位。目前市場上大多數穩定幣都是透過跨鏈橋接而來，代幣似乎被「捆綁」在各個獨立的生態中，而這些生態本身從未真正為原生穩定運作而設計。這種模式帶來了摩擦，因為對於任何希望支持與經濟活動緊密相關的系統而言，穩定的價值本身就是一個底層基礎。

本文將探討橋接穩定幣存在的限制，分析真正的基礎設施需要具備的核心功能，並闡述 Uptick 如何建構原生穩定價值模型，讓穩定價

值內嵌於技術堆疊之中，直接服務於應用、市場與結算層。

WHY NATIVE STABLECOINS MATTER

那麼，什麼是穩定幣呢？

穩定幣是一種旨在保持穩定價值的數位貨幣，通常與法定貨幣（現實世界資產）掛鉤，或透過演算法進行管理。這賦予了它們在實際交易

中處理價值轉移所需的穩定性，而不會受到市場波動的影響。

然而，實際上，目前人們使用的大多數穩定幣並非真正的原生穩定幣。迄今為止，橋接資產（bridged assets）雖然維持了穩定幣的運行，但由於它們是從其他生態系統引入的，因此它們很少能融入所使用的系統中。當你嘗試在它們之上建構任何實質的東西時，它們的弱點就開始顯現出來。



穩定幣的設計有多種多樣。

有些以美元或歐元等法定儲備為支撐，有些與黃金或石油等大宗商品掛鉤，有些依賴加密貨幣作為抵押品，而一小部分規模較小、爭議較大的穩定幣則使用演算法控制來維持其錨定匯率。



DeFi 的大多數日常活動仍然依賴 USDT 和 USDC 等法幣支持的代幣，但這些代幣依賴發行方的信任和儲備透明度，而這些因素正不斷受到嚴格審查。即使機制按預期運行，這些代

幣也常常尷尬地處於系統頂層，而不是像可以可靠構建的原生組件一樣運行。

If Web3 wants to support real economic activity, it needs stablecoins that are composable from the ground up and actually feel like part of the chain's core logic.

隨著市場的持續成長，這項需求將愈發重要。

預計到 2025 年，穩定幣市場規模將突破

2,500 億美元，其中 USDT 與 USDC 將繼續佔

據主導地位。這些資產在現實支付領域的應用日益廣泛，正逐步被納入傳統金融體系

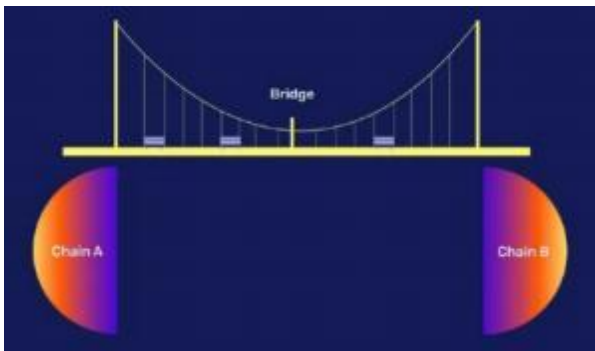
(TradFi)，並在加密貨幣市場之外展現出實際的價值。不斷提升的採用率清晰地表明，穩定幣需要被視為原生基礎設施的建構模組。Uptick 正是基於這個理念，致力於開發能夠讓穩定幣在應用、市場和結算層中「預設運作」的系統。

目前的挑戰並非在於設計，而在於耐久性。底層基礎設施必須在高頻活動中仍保持穩定價值，而建立在其上的系統，也需要在不依賴跨鏈橋接或脆弱的第三方邏輯的前提下，為用戶提供可靠支援。若缺乏這種堅實的根基，Web3 生態就可能陷入自我循環的回音室，難以與真實經濟形成有效連結。



仔細想想，橋接穩定幣一直以來都更像是權宜之計，從未真正為長期使用而建造。

由於與原生模組脫節，且與鏈級邏輯整合不佳，它們很難在依賴 NFT、憑證或可程式支付等模組化元件的系統中應用。結果就是，整個生態系統感覺像是用錯誤的順序組裝起來的。應用程式之間的連接感覺不可靠，價值轉移經常中斷，迫使開發者手動修補，而不是充滿信心地建立。



橋接還會引入一些難以忽視的額外安全假設。當價值跨入陌生的系統時，使用者會開始猶豫，不確定他們的資產是否能夠安全可靠地跨應用程式使用。這種不確定性增加了摩擦，並最終拖慢了所有相關系統的運行速度。

除此之外，橋接代幣還會在跨鏈之間分散流動性，迫使用戶路徑變得複雜，最終會打斷可組合開發。協調定價、建立穩定流程或保持體驗隨時間變化的一致性變得更加困難。各種變通方案層出不窮，技術債不斷累積，而且每個額外的整合層都會為系統帶來更多阻力。

為了解決這個問題，穩定幣需要作為基礎設施的一部分，而不是外部插件。否則，支付層將與它們原本支援的系統脫節。這些資產應該從

一開始就嵌入到治理、忠誠度、存取和聲譽體系中，而不是事後作為孤立的整合添加進來。



原生穩定幣正在重塑我們對基線的認知。

例如，當它們直接在像 Uptick 這樣的鏈上發行時，它們不再是一種權宜之計，而是開始像系統本身的一部分一樣運作。無需包裝器，無需跨鏈橋接，只需清晰地集成，即可在 NFT 銷售、粉絲會員、DAO 活動以及與憑證相關的操作中順暢運行，而不會破壞任何功能。

正是在這一點上，穩定幣開始發揮基礎設施的作用——它們是為了支撐真實系統而設計的，而不是被強行嵌入、被推入從未真正為之設計的框架。一旦進入核心堆棧，人們的關注點就從技術整合轉向法律與監管層面。

在美國和香港等地，發行方如今必須遵守嚴格的許可、儲備和審計要求，這使得監管信任與技術整合同等重要。美國的框架旨在將穩定幣發行整合到大型、以美元為錨的參與者體系之下，而香港則支持面向區域貿易和海外支付流的多幣種模型。綜上所述，這些方法展示了監管如何將穩定幣塑造成合規的基礎設施，以及為什麼可信度必須與可組合性並存，以確保原生系統的正常運作。

如果缺乏這層信任，單靠技術本身是不夠的；但當合規性和可信度到位時，價值將不再碎片化，而是作為連續系統的一部分流動。支付變得可編程，市場可默認使用穩定定價，粉絲可用本地等價貨幣參與訪問，忠誠度獎勵可跨平台統一結算，穩定幣也將從外部附加組件轉變為系統運行的核心部分。



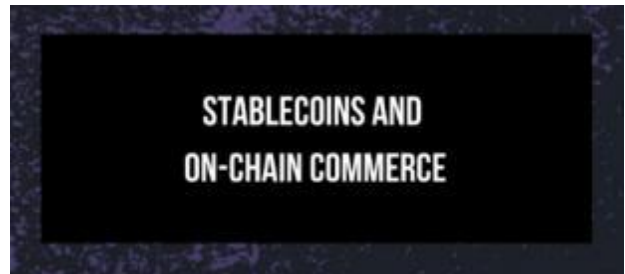
一旦穩定的價值成為核心構建塊，架構也更容易擴展。應用程式之間的財務邏輯不再斷裂，跨工具的一致性也開始顯現。微交易不再依賴脆弱的路由設置，流式支付運行時的移動部件更少，新項目可以使用內建的支付通道啟動，而無需從頭開始佈線。

This gives developers more room to move, with faster iteration, fewer roadblocks, and a system that supports experimentation instead of slowing it down.

本質上，原生穩定幣使現實世界的邏輯更接近鏈上系統的設計，在鏈上系統的設計中，訂閱、定時支付和本地化定價可以以更少的開銷實現，因此創作者可以用跨市場的穩定貨幣等價物來定價內容，整個生態系統可以基於單一

定價層，該斷層適用於所有應用和用戶定價流程，而不會引入隱性成本或持續的斷點。

有了這些，價值就變得像數據一樣可組合。



商業運作依賴穩定的價值。

如果目標是支援交易、創作者銷售、票務或應用原生市場，那麼交換媒介必須存在於系統內部。否則，支付將變成一堆由包裝器、插件和脆弱邏輯組成的大雜燴，用戶不信任，開發者也無法建置。

這些限制使得 Web3 停滯不前，因為其中存在太多的權衡、過多的開銷，並且沒有通往真正經濟活動的清晰路徑。

Uptick 的架構已經圍繞著鏈上商業構建，而原生穩定幣是順理成章的下一步，它將支援跨鏈 NFT 定價、可預測的結算單位以及真正像支付一樣的流程。無需為了購買而進行掉期，也無需包裝或等待，只需直接、穩定的交易。



原生穩定幣使鏈上支付更具競爭力，因為結算即時，且交易費用通常保持在 1% 以下，這比傳統支付處理商收取的 3% 到 5% 的手續費有顯著提升。更低的成本本質上消除了摩擦，因為商家無需中介即可接受付款，用戶互動的門檻更低，平台之間的商業活動也更加順暢。

Get Uptick Network's stories in your inbox

Join Medium for free to get updates from this writer.

Enter your email

Subscribe

它還帶來了可預測性，因為賣家無需向用戶說明使用哪種代幣或如何進行支付，買家可以使用熟悉的等價貨幣支付，而開發者可以在不同環境中應用相同的支付邏輯，而無需重寫所有內容。

創作者平台、粉絲經濟和代幣化的現實世界資產也受益於這種結構，因為穩定幣既充當交易層，又充當結算層，使企業能夠持續在鏈上運營，而無需應對波動風險或整合開銷。

隨著房地產、智慧財產權或固定收益工具等現實世界資產轉移到鏈上，對價格穩定性的追求變得不可避免，而原生穩定幣應運而生，它能夠支持小額分期付款、自動化分配，並將再投資保持在單一記賬單位。

橋接代幣會阻礙這一進程，引入延遲、增加風險並使用戶流程複雜化，而原生穩定幣則消除了這些摩擦點，為用戶提供了一條清晰的交互路徑，讓他們可以毫不猶豫地進行交互，這正是 Web3 中功能性經濟活動的應有之義。支付

遵循熟悉的邏輯，價值交換在應用程式之間進行，系統變得更易於使用、更容易信任，並為成長做好準備。

STABLECOINS AS COMPOSABLE TOOLS

一旦穩定幣成為原生貨幣，它們就不再像被動貨幣那樣運作，而是開始變得可程式化。

這改變了價值在系統中的流動方式，意味著穩定幣可以對用戶行為做出反應，而不僅僅是將資金從 A 點轉移到 B 點。我們擁有可以質押、鎖定或設定權限的工具，這些權限能夠回應身分、聲譽或智慧存取規則。

這也為開發者提供了一種設計貨幣系統的方法，能夠真正反映人們如何使用應用程式。忠誠度計畫可以穩定價值，聲譽層可以施加懲罰或解鎖獎勵，動態定價模型可以直接連接到在壓力下保持穩定的穩定幣。這種穩定性使自動化更加可靠，並為系統互聯、多層次的互動奠定了基礎。



在 Uptick 的背景下，原生穩定幣有潛力解鎖各種應用，這些應用能夠透過日常用戶更熟悉的貨幣，在治理、粉絲訪問、創作者福利、商業等領域實現價值轉移。它們還可以連接支付介面、法幣入口和行動優先流程，從而將可訪問性擴展到加密原生環境之外。

These developments help stablecoins function as a reliable base layer for applications and turn passive infrastructure into something consistent and usable.

在 Uptick 生態系統中，這種一致性強化了價值在其架構中的流動方式，使其成為一個以實用為導向的系統。一旦穩定幣完全可組合，它們就不再是一個獨立的層，而是成為模組之間的紐帶，透過超越支付範疇的共享邏輯連接應用程式、服務和用戶。



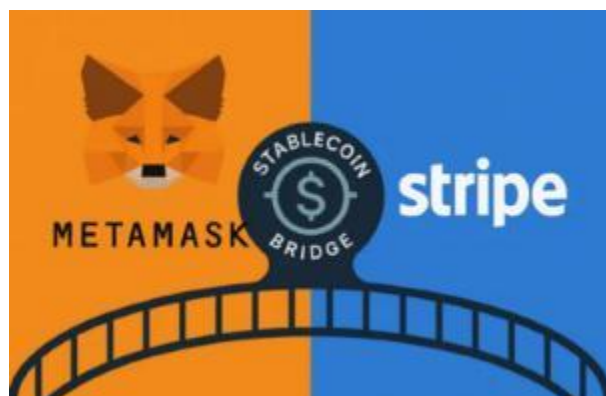
整個行業的勢頭表明，這種轉變已經在進行中。

今年 8 月，Circle 宣布推出 Arc，這是一條以 USDC 作為原生貨幣建構的全新 Layer 1 鏈。Arc 徹底消除了對波動性 Gas 代幣的需求。每筆交易、合約和支付都直接基於穩定價值，而非投機性資產，因此穩定幣運行於網路核心，而非之上。



Arc 仍然相容於 EVM，因此開發者無需從頭開始構建，因為該鏈專為實際應用而構建，具有亞秒結算、集成外匯以及隱私功能，這些功能在處理實際支付或企業流程時至關重要。該架構並非事後堆疊功能，而是將錢包、支付和資產轉移功能建構在基礎上。

Circle 並非孤例。



MetaMask 和 Stripe 的支付部門 Tempo 也正在推出以穩定幣為先的區塊鏈，因此我們可以肯定地看到，方向已經明確，這就是未來的發展方向。Web3 基礎設施正在擺脫「一刀切」的平台模式，轉向以穩定幣為基礎構建的堆疊。

原生的、可組合的支付通道正在成為基線，Uptick 正朝著這個方向發展，將穩定幣嵌入到基礎設施中，使支付成為系統運作的一部分，而不是一個附加層。

THE NEXT PHASE FOR STABLECOINS

橋接的 USDT 和 USDC 仍然有其作用，但它們並非為未來而建造。

對於 NFT 市場、模組化資料系統、可移植憑證以及創作者自有生態系統等應用而言，原生穩定幣不可或缺。如果沒有這些穩定幣，其限制將遠不止表面摩擦，因為結構本身就會開始崩塌。

Stablecoins Use Cases



Native stablecoins operate at the infrastructure level.

市場、dApp、錢包和憑證流程可以直接使用它們，無需重新配置或依賴外部系統。它們也與 Uptick 的架構相一致，該架構中的所有組件都是模組化的、可移植的，並且構建在堆疊內部運行，而不是與堆疊並行。

此基礎支援 Web2 使用者熟悉的支付流程，同時秉持 Web3 的原則。會員計畫可以跨平台擴展，結帳可以在行動裝置上原生運行，穩定單位無需持續翻譯或額外邏輯即可結算。

隨著 Uptick 透過新的介面和整合流程不斷擴展，原生可組合貨幣的需求也隨之結構化，如果沒有這些需求，治理和市場邏輯等核心層將無法正常運作。穩定幣需要在真實系統內部和真實應用程式中即時運行。

CLOSING THOUGHTS

穩定幣是一項令人難以置信的創新，但只有在實現可組合性後才能真正發揮作用，而大多數 Web3 尚未達到這一點。Uptick 正在建立一個未來，讓穩定幣成為完全可組合的基礎設施，跨應用程式集成，連接實際系統，並適應新的用例。

That's the difference between a bridged token and a stable foundation, and it's what makes Web3 usable at scale.

下一波穩定幣的採用將依賴技術進步，但更關鍵的是如何將支付、合規性與現實世界資產支援直接嵌入基礎設施。這類系統將 Web3 從邊緣地帶帶入實體經濟活動。

真正的考驗在於穩定幣能否承受實際壓力——它們需要在真實應用場景中高效運行，跨網絡結算價值，並與不同地區不斷變化的監管標準保持一致。要做到這一點，穩定幣必須在基礎

設施層面運作，從系統設計初就深度融入核心架構。

最終，那些將穩定幣視為基礎設施的網絡，最有可能塑造 Web3 的核心基礎。



hello@uptickproject.com



[@Uptickproject](https://twitter.com/Uptickproject)



[@Uptickproject](https://t.me/Uptickproject)



[Uptick Network](https://discord.com/invite/UptickNetwork)



[Uptick Network](https://www.youtube.com/UptickNetwork)